

BAB 13

INPUTAN KEYBOARD DALAM JAVA

A. BUFFERED READER

Merupakan jenis inputan yang sering digunakan, hasil inputan yang diperoleh dalam inputan ini berupa string, kalau mau merubah dari string ke int atau ke double menggunakan Parse.

Contoh :

```
int a = Integer.parseInt(input);
```

```
double d = Double.parseDouble(input);
```

berikut contoh lengkap programnya :

```
import java.io.BufferedReader;
```

```
import java.io.IOException;
```

```
import java.io.InputStreamReader;
```

```
public class TestApp {
```

```
    private String input;
```

```
    BufferedReader br = new BufferedReader(new  
    InputStreamReader(System.in));
```

```
    public String test() throws IOException {
```

```
        System.out.print("Masukan String : ");
```

```
        input = br.readLine();
```

```
        return input;
```

```
    }
```

```
    public static void main(String[] args) throws IOException {
```

```
TestApp testApp = new TestApp();
System.out.println("String yang diinputkan : " + testApp.test());
}
}
```

B. JOPTIONPANE

Merupakan inputan yang menampilkan popup GUI. Inputan juga hanya menangkap inputan berupa string.

Contoh Program :

```
import java.io.IOException;
import javax.swing.JOptionPane;

public class TestApp {

    private String input;
    public String test() throws IOException {
        input = JOptionPane.showInputDialog("Masukan String ");
        return input;
    }

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        TestApp testApp = new TestApp();
        System.out.println("String yang diinputkan : " + testApp.test());
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "String yang diinputkan : " +
testApp.input);
    }
}
```

C. SCANNER

Merupakan inputan yang dapat menerima inputan berupa string, int, double.

```
import java.util.Scanner;

public class TestApp {

    private String input;
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);

    public String test() {
        System.out.print("Masukan String : ");
        input = scanner.nextLine();
        //int a = scanner.nextInt();
        //double a = scanner.nextDouble();
        return input;
    }

    public static void main(String[] args) {
        TestApp testApp = new TestApp();
        System.out.println("String yang diinputkan : " + testApp.test());
    }
}
```

Jadi gimana mudah bukan menggunakan input java.

☺ **SAMPAI JUMPA DIEDISI BERIKUTNYA** ☺



Nama : Akhmad Bilyyasif

Email : asief.asief@yahoo.com

BANDUNG 11 APRIL 2013